

BASES REGULADORAS: SPUTNIK BOULDER LEAGUE [DÉCIMO ANIVERSARIO]

(TEMPORADA 2026/27)

1. Disposiciones generales

La **Liga Sputnik Décimo Aniversario** es una competición lúdico-deportiva de escalada en bloque (boulder) organizada por Sputnik Climbing. La liga se desarrollará de **noviembre de 2026 a junio de 2027** y recorrerá los 5 centros Sputnik de la Comunidad de Madrid, donde se realizarán una prueba o competición. Cada centro celebrará una fase clasificatoria y una final. El equipo que más puntos consiga durante las 5 competiciones será el ganador de la Liga.

2. Participantes y requisitos

- **A quien va dirigido:** La competición está abierta a todos los usuarios de Sputnik, tanto socios (mensuales y anuales) como no socios.
- **Formato de equipos:** La participación será exclusivamente por **equipos mixtos**.
 - Número mínimo de integrantes: **5 participantes**.
 - Número máximo de integrantes: **10 participantes**.
- **Inscripciones y registro:**
 - Los grupos deben inscribirse formalmente definiendo el **nombre del equipo** y el listado de los participantes para facilitar el seguimiento y el conteo de los puntos.
 - Se debe inscribir al equipo al completo a la vez.
 - Se pueden sumar miembros a tu equipo en los periodos oficiales de inscripción.
 - No está permitido ningún cambio entre los miembros de los equipos inscritos durante toda la liga.
 - Solo se puede competir en un equipo.

3. Tarifas e Inscripción

- **Qué incluye:** La inscripción da derecho a participar en la Liga y asegura una **camiseta especial de edición limitada del Décimo Aniversario** para cada integrante del equipo.
- **No incluye:** el acceso a las instalaciones.
- **Precios por participante:** Las tarifas se aplicarán de forma individual según la condición del usuario en el momento de inscribirse (precios calculados con el 21% de IVA incluido):
 - **Socio Anual Sputnik: 10 € PVP final.**
 - **Socio Mensual Sputnik: 15 € PVP final.**
 - **No Socio: 20 € PVP final.**
- **Devoluciones:** No se devolverá el dinero de la inscripción por motivos médicos o lesiones producidas antes o durante la competición.
- **Periodos de inscripción:** Las inscripciones se gestionarán de forma independiente para cada una de las sedes a través de la plataforma oficial. Con el objetivo de garantizar una correcta organización, se establecen los siguientes periodos exclusivos de matriculación:
 - **Sede 1 - Alcobendas:** Periodo de inscripción extraordinario y ampliado con apertura oficial el **martes 20 de octubre de 2026**. Finalizará el **lunes 2 de noviembre**. Tendrán un periodo extendido de **2 semanas** hasta el inicio de la competición.
 - **Resto de sedes (Guindalera, Chamberí, Legazpi y Las Rozas):** El plazo de inscripción comprenderá estrictamente los **5 días hábiles anteriores** al inicio de la fase clasificatoria de cada sede (comenzando el martes de la semana previa y finalizando el lunes inmediatamente anterior al inicio de la prueba).

4. Calendario Oficial y Temáticas

Cada centro acogerá la competición con una fase clasificatoria de 3 semanas y una tarde de Fase Final/Fiesta. Cada parada estará ambientada en una década distinta. Fechas aproximadas:

- **1. ALCOBENDAS (Fiesta final con ambientación: Década de los 60)**
 - *Fase Clasificatoria:* noviembre de 2026
 - *Fase Final / Fiesta:* diciembre de 2026.
- **2. GUINDALERA (Fiesta final con ambientación: Década de los 70)**
 - *Fase Clasificatoria:* enero de 2027.
 - *Fase Final / Fiesta:* febrero de 2027.
- **3. CHAMBERÍ (Fiesta final con ambientación: Década de los 80)**
 - *Fase Clasificatoria:* febrero/marzo de 2027.
 - *Fase Final / Fiesta:* marzo de 2027.
- **4. LEGAZPI (Fiesta final con ambientación: Década de los 90)**

- *Fase Clasificatoria*: abril de 2027.
- *Fase Final / Fiesta*: abril de 2027.
- **5. LAS ROZAS (Fiesta final con ambientación: Década del 2000)**
 - *Fase Clasificatoria*: mayo/junio de 2027.
 - *Fase Final / Fiesta*: junio de 2027.

5. Formato de competición y sistema de puntuación

La Liga consta de dos clasificaciones paralelas e independientes:

- **Competición de Escalada**: Premia el rendimiento deportivo acumulado.
- **Competición de Ambientación**: Premia al equipo que vaya mejor caracterizado según su nombre o motivo del equipo y a la década correspondiente (Ej. "Los Lobos" en las diferentes décadas).
También se valorará al equipo que genere el mejor ambiente ("buen rollo") en la tarde de la final de cada centro.
La competición de ambientación la ganará un equipo diferente en cada edición. No repetiremos ganadores de esta competición.

5.1. Sistema de Puntuación (Fase Clasificatoria)

La fase clasificatoria evaluará la eficiencia de los escaladores mediante un sistema regresivo basado en el número de intentos (*pegues*) necesarios para encadenar cada bloque.

- **Escala de Puntuación Base**:
 - **10 puntos**: Bloque encadenado al **primer intento** (estilo *Flash*).
 - **5 puntos**: Bloque encadenado al **segundo intento**.
 - **3 puntos**: Bloque encadenado al **tercer intento**.
 - **1 punto**: Bloque encadenado al **cuarto intento o sucesivos**, independientemente del número total de pegues invertidos.
- **Bonificación Especial por Edad**: Los participantes menores de 14 años o mayores de 60 años recibirán **+1 punto extra automático** en cada bloque que logren encadenar. De este modo, su puntuación por bloque oscilará entre un **máximo de 11 puntos** (al primer intento) y un **mínimo de 2 puntos** (al cuarto intento o más).
- **Definición de Intento**: Se contabilizará como intento válido todo aquel en el que los dos pies del escalador despeguen del suelo. Los bloques no encadenados sumarán 0 puntos.
- Los bloques estarán identificados con un **código QR** que dará acceso directo al Excel de conteo oficial para registrar los encadenes.

5.2. Fase Final (Por Centro)

- Se celebrará el jueves asignado por la tarde. Se equipará un "todo nuevo de nuevo" (según capacidad) y un par de sectores con bloques marcados específicamente para la final.
- Participarán los 3 equipos que más puntos hayan obtenido en la clasificación de esa competición.
- En caso de empate se realizará una semifinal para poder delimitar a 3 equipos para la final.
- En la final y posible semifinal escalarán solo 2 miembros del equipo. Se hará un reparto previo de los boulders. Cada uno solo podrán realizar un bloque.
- Se premiará al equipo con mayor puntuación de la final y al mejor caracterizado. La entrega de premios se hará en **La Cantina**.
- La puntuación obtenida en esta tarde (posible semifinal y final) **no se sumará para el acumulado general de la Liga**.

5.3. Final de la Liga (Sputnik Las Rozas)

- Tendrá lugar el **jueves 10 de junio de 2027**.
- Se premiará con acto de reconocimiento al equipo que haya obtenido más puntos en las fases de clasificación de las 5 competiciones individuales.

6. Premios:

Premios por Centros

1. **Premio Deportivo:** De los 3 equipos con mayor puntuación acumulada del centro se hará una final de la que saldrá un ganador.
2. **Premio Ambientación:** Al equipo mejor caracterizado y más simpático de la tarde.
3. **Sorteo:** Entre todos los participantes presenciales en la fiesta de ese día. El sorteo se hará de forma electrónica. Se usará el nombre del usuario utilizado en la inscripción.
En el momento de recoger el premio deberá presentar un documento identificativo.
Solo podrá recoger el premio la persona física que haya sido afortunada. Si no se encuentra en el lugar y a la hora perderá el premio. Por lo que se repetirá el sorteo hasta que alguien esté y pueda recibirlo.

Premio final de liga (Las Rozas)

- **Campeón Absoluto de la Liga.**

7. Incidencias:

Cualquier incidencia relacionada con la inscripción de equipos, participantes, pagos o registro de bloques deberá comunicarse a través del correo electrónico

liga@sputnikclimbing.com, indicando en el asunto el centro Sputnik en el que se haya registrado el equipo.

En el correo deberá incluirse el nombre del equipo, la descripción de la incidencia y los datos necesarios para su identificación.

Condiciones de gestión:

- **Errores de inscripción:** Se permitirá la corrección de errores en los registros, previa revisión por parte de la organización. No se admitirán cambios de equipo, salvo errores verificables y expresamente autorizados.
- **Incidencias de pago:** Se revisarán las posibles discrepancias en los importes y descuentos aplicados según la condición de cada participante.
- **Errores en el registro de bloques:** Cuando un participante registre un resultado en un bloque incorrecto, No se podrá modificar ni solicitar su eliminación.
- **Incidencias fuera de plazo:** Las solicitudes recibidas fuera de los periodos oficiales de inscripción serán valoradas individualmente por la organización.

La organización revisará las incidencias comunicadas y determinará las actuaciones correspondientes, priorizando una gestión ágil y proporcionada al carácter lúdico de la competición.